

A) Requisitos en su estructura

- Los contenidos deberán dividirse en módulos, independientemente de la modalidad.
- Un módulo corresponde a un objetivo de aprendizaje (por ende, a una unidad de aprendizaje).
- Cada módulo deberá evaluarse individualmente, condicionando el paso de un módulo a otro.
- Duración mínima de 80 horas, independientemente de la modalidad.
- Deberán especificarse las horas de estudio síncrono (presencial o a distancia) y autónomo (a distancia o virtual). En caso de ser presenciales, deberán ser de máximo 2 horas por sesión siempre en instalaciones de la UAQ.
- En caso de ser virtuales y a distancia, deberán implementarse en entornos gestionados por la Dirección de Recursos Humanos: salas de Zoom, Suite de Microsoft Office 365 Institucional, LMS de la DRH.

B) Requisitos de diseño

- El perfil de egreso y los objetivos de aprendizaje deberán pertenecer a las Categorías de Formación de la Coordinación de Capacitación.
- La metodología didáctica debe corresponder con la profundidad o complejidad de los objetivos a desarrollar. Por lo tanto, las actividades de enseñanza, de aprendizaje y de evaluación deberán ser coherentes con los objetivos de aprendizaje y con el perfil de egreso (competencias) de los participantes.
- Los materiales (físicos y digitales) responderán a la modalidad y a los objetivos de aprendizaje.

C) Proceso administrativo

1. Solicitar el formato F-13-12 para presentar el programa, al correo secapacitacion.rh@uaq.mx
2. Enviar propuesta en formato F-13-12 al correo secapacitacion.rh@uaq.mx
3. Esperar la respuesta (comentarios, sugerencias y/o aprobación) en un plazo máximo de 5 días hábiles.
4. En caso de ser aprobado, esperar las indicaciones para su difusión e implementación.

Toda propuesta de diplomado para registro ante la DRH será evaluada y aprobada por la Coordinación de Capacitación y Desarrollo, considerando lo siguiente:

- Enfoque andragógico
- Orientación a la educación permanente
- Orientación al desarrollo profesional
- Coherencia con la Misión UAQ